# Acceptatie Test:

In het programma zit als volgt:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Accepted | Commentaar |
| Een introductie van het spel. |  |  |
| Een hoofdmenu met knoppen waarmee je naar verschillende menus kan wisselen. |  |  |
| Een Opties Menu met opties. |  |  |
| Een Highscore Menu met highscores. |  |  |
| Een Credit Menu met credits. |  |  |
| Een Laadscherm met laadbalk. |  |  |
| Score laten zien tijdens het spelen, met de mogelijkheid om de score op te slaan. |  |  |
| Een naam kunnen invoeren voor de highscores zodat het samen met de score verschijnt |  |  |
| Meer score geven bij grotere asteroids |  |  |
| De highscores kunnen zien. |  |  |
| Geluidseffecten en muziek. |  |  |
| Duidelijke en simpele controls, met de mogelijkheid om ze aan te passen. |  |  |
| Het hele spel is te spelen met de Wii-Mote, geen keyboard zou nodig moeten zijn. |  |  |
| Je gaat naar een volgend level als alle asteroids zijn vernietigt |  |  |
| De levels worden moeilijker hoe verder je vordert |  |  |
| Vloeiende besturing van de spaceship, zodat het lijkt alsof je in de ruimte bent |  |  |
| De speler kan niet offscreen vliegen |  |  |
| De grotere Asteroids zullen uit elkaar spatten in 2 kleinere asteroids die een andere richting opgaan, terwijl de kleinste zal verdwijnen |  |  |
| Het programma blijft lopen en stopt niet op een gegeven moment. |  |  |
| De achtergrond en objecten zien er vermakend uit. |  |  |
| Werkende animaties bij de Spaceship en Asteroids. |  |  |
| Zichtbare levens |  |  |
| Het spel heeft geen/zo min mogelijk Bugs. |  |  |
| Het spel heeft een geschreven handleiding op papier |  |  |